

JOGADOR

## ORIGEM

CLASSE &amp; NÍVEL

# TORMENTA20

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| FOR | DES | CON | INT | SAB | CAR |
|     |     |     |     |     |     |

  

|   |   |
|---|---|
| <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="text-align: right; padding-right: 10px;">PONTOS DE VIDA</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 100px;"> <span>Máximos</span> <span>Atuais</span> </div> | <div style="border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="text-align: right; padding-right: 10px;">PONTOS DE MANA</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 100px;"> <span>Máximos</span> <span>Atuais</span> </div> |
|---|---|

| ATAQUES | Bônus de Ataque | Dano | Crítico | Tipo | Alcance |
|---------|-----------------|------|---------|------|---------|
|         |                 |      |         |      |         |
|         |                 |      |         |      |         |
|         |                 |      |         |      |         |
|         |                 |      |         |      |         |

| DEFESA | Mod. de Destreza | Bônus de Armadura | Bônus de Escudo | Outros |       |   |       |   |       |
|--------|------------------|-------------------|-----------------|--------|-------|---|-------|---|-------|
| _____  | = <b>10</b>      | +                 | _____           | +      | _____ | + | _____ | + | _____ |

| ARMADURA & ESCUDO | Defesa | Penalidade |
|-------------------|--------|------------|
| _____             | _____  | _____      |
| _____             | _____  | _____      |

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

[illegible]

| PERÍCIAS                 | TOTAL | 1/2 do Nível | Mod. de Atributo | Treino | Outros |
|--------------------------|-------|--------------|------------------|--------|--------|
| ACROBACIA <sup>‡</sup>   |       | =            | + DES            | +      | +      |
| ADESTRAMENTO             |       | =            | + CAR            | +      | +      |
| ATLETISMO                |       | =            | + FOR            | +      | +      |
| ATUAÇÃO                  |       | =            | + CAR            | +      | +      |
| CAVALGAR                 |       | =            | + DES            | +      | +      |
| CONHECIMENTO*            |       | =            | + INT            | +      | +      |
| CURA                     |       | =            | + SAB            | +      | +      |
| DIPLOMACIA               |       | =            | + CAR            | +      | +      |
| ENGANAÇÃO                |       | =            | + CAR            | +      | +      |
| FORTITUDE                |       | =            | + CON            | +      | +      |
| FURTIVIDADE <sup>‡</sup> |       | =            | + DES            | +      | +      |
| GUERRA*                  |       | =            | + INT            | +      | +      |
| INICIATIVA               |       | =            | + DES            | +      | +      |
| INTIMIDAÇÃO              |       | =            | + CAR            | +      | +      |
| INTUIÇÃO                 |       | =            | + SAB            | +      | +      |
| INVESTIGAÇÃO             |       | =            | + INT            | +      | +      |
| JOGATINA                 |       | =            | + CAR            | +      | +      |
| LADINAGEM <sup>*‡</sup>  |       | =            | + DES            | +      | +      |
| LUTA                     |       | =            | + FOR            | +      | +      |
| MISTICISMO*              |       | =            | + INT            | +      | +      |
| NAVEGAÇÃO*               |       | =            | + SAB            | +      | +      |
| NOBREZA*                 |       | =            | + INT            | +      | +      |
| OFÍCIO (_____)           |       | =            | + INT            | +      | +      |
| OFÍCIO (_____)           |       | =            | + INT            | +      | +      |
| PERCEPÇÃO                |       | =            | + SAB            | +      | +      |
| PONTARIA                 |       | =            | + DES            | +      | +      |
| REFLEXOS                 |       | =            | + DES            | +      | +      |
| RELIGIÃO*                |       | =            | + SAB            | +      | +      |
| SOBREVIVÊNCIA            |       | =            | + SAB            | +      | +      |
| VONTADE                  |       | =            | + SAB            | +      | +      |

<sup>‡</sup> Penalidade de armadura.    \*Sómente treinado.

[illegible]