
NOME DO PERSONAGEM

JOGADOR

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

TORMENTA 20

The diagram illustrates a character sheet layout. At the top, there are six rectangular boxes labeled FOR, DES, CON, INT, SAB, and CAR, each containing a small oval at the bottom. Below these are two horizontal bars. The left bar is labeled 'PONTOS DE VIDA' and has two sections: 'Máximos' on the left and 'Atuais' on the right. The right bar is labeled 'PONTOS DE MANA' and also has two sections: 'Máximos' on the left and 'Atuais' on the right.

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA <hr/> $= 10 + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}}$	Mod. de Destreza Bônus de Armadura Bônus de Escudo Outros	PROFI CIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS <hr/> <hr/>
ARMADURA & ESCUDO <hr/> <hr/>	Defesa Penalidade <hr/> <hr/>	

HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ⁺	=	+	DES	+	+
ADESTRAMENTO	=	+	CAR	+	+
ATLETISMO	=	+	FOR	+	+
ATUAÇÃO	=	+	CAR	+	+
CAVALGAR	=	+	DES	+	+
CONHECIMENTO*	=	+	INT	+	+
CURA	=	+	SAB	+	+
DIPLOMACIA	=	+	CAR	+	+
ENGANAÇÃO	=	+	CAR	+	+
FORTITUDE	=	+	CON	+	+
FURTIVIDADE ⁺	=	+	DES	+	+
GUERRA*	=	+	INT	+	+
INICIATIVA	=	+	DES	+	+
INTIMIDAÇÃO	=	+	CAR	+	+
INTUIÇÃO	=	+	SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO	=	+	INT	+	+
JOGATINA	=	+	CAR	+	+
LADINAGEM** ⁺	=	+	DES	+	+
LUTA	=	+	FOR	+	+
MISTICISMO*	=	+	INT	+	+
NAVEGAÇÃO*	=	+	SAB	+	+
NOBREZA*	=	+	INT	+	+
Ofício (_____)	=	+	INT	+	+
Ofício (_____)	=	+	INT	+	+
PERCEPÇÃO	=	+	SAB	+	+
PONTARIA	=	+	DES	+	+
REFLEXOS	=	+	DES	+	+
RELIGIÃO*	=	+	SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA	=	+	SAB	+	+
VONTADE	=	+	SAB	+	+

‡ Penalidade de armadura. * Somente treinado.

EQUIPAMENTO